# 2. Lợi nhuận sách

Cho cấu trúc có tên BookProfit để lưu trữ thông tin sau về sách như sau:

struct BookProfit

{

char TenSach[30]; //Tên sách

char TacGia[30]; //Tác giả

int NamXuatBanr; //Năm xuất bản

float ChiPhiSanXuat; //Chi phí sản xuất

float DoanhThu; //Doanh thu

};

**Yêu cầu:**

Viết chương trình thực hiện:

* Nhập vào 1 mảng kiểu BookProfit với số lượng n được nhập từ bàn phím.
* Cho phép người dùng nhập vào 1 số tiền lãi bất kỳ. Sau đó hiển thị thông tin những quyển sách có số tiền lãi lớn hơn số tiền vừa nhập. Biết tiền lãi = Doanh thu – Chi phí sản xuất.
* Ghi thông tin tất cả quyển sách vào tệp nhị phân có tên BookProfit.dat